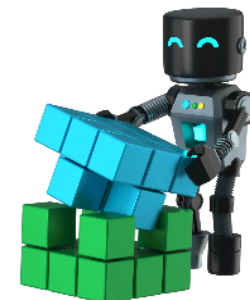


BASES SOY INVENTOR GT, XELA 2026

1. Descripción del Concurso

El Concurso de Robótica, Ciencia y Tecnología “SOY INVENTOR GT Xela 2026” es una iniciativa nacional que impulsa el emprendimiento tecnológico estudiantil mediante el diseño y desarrollo de prototipos innovadores orientados a resolver problemáticas reales del entorno —como agua, energía, movilidad, medio ambiente, salud y otras necesidades sociales— a través de soluciones basadas en ciencia y tecnología, alineadas con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), con el propósito de formar talento capaz de generar innovación con impacto y contribuir al posicionamiento de Guatemala como un país creador de tecnología.



2. Objetivo General

Fomentar en estudiantes de primaria, básico y diversificado el pensamiento innovador, las habilidades científicas y el espíritu emprendedor mediante su participación en la Expo “Soy Inventor GT Xela 2026”, incentivando el diseño y construcción de soluciones tecnológicas orientadas a resolver problemáticas reales de su comunidad. Se proyecta la participación de al menos 1,500 estudiantes de 25 instituciones educativas, con la elaboración y presentación de al menos 75 Proyectos Escolares Tech, desarrollados a lo largo de un proceso formativo que inicia en febrero de 2026 y culmina con la Expo final.

3. Objetivos Específicos

- Incrementar la participación estudiantil en tecnología: Fomentar la participación de al menos 1,500 estudiantes de primaria, básico y diversificado, procurando que al menos el 30% sean niñas, mediante actividades de divulgación y motivación.
- Fomentar la creación de proyectos innovadores: Promover el desarrollo de proyectos tecnológicos que resuelvan problemas reales del entorno, procurando que al menos el 50% de los proyectos tengan impacto local o global.
- Desarrollar competencias tecnológicas y emprendedoras: Fortalecer habilidades en innovación, robótica, electrónica y emprendimiento mediante la participación en workshops prácticos y actividades formativas.

4. Requisitos de participación

- Completar el formulario oficial de inscripción (disponible en la página web o solicitado vía WhatsApp).
- La inscripción de prototipos o Proyectos Tech tendrá un valor simbólico de **Q150 por proyecto** en las categorías Inicial, Intermedia y Avanzada.
- Los **clientes de Banco Industrial con Cuenta Infantil** gozarán de **exoneración total del pago de inscripción** como beneficio exclusivo.
- La Comisión Organizadora se reserva el derecho de admisión.

5. Premios: Gracias a Banco Industrial y aliados estratégicos, los ganadores recibirán capital semilla, dispositivos tecnológicos y premios especiales:

- Categoría Inicial (Primaria): Q1,000
- Categoría Intermedia (Básico): Q1,500
- Categoría Avanzada (Diversificado): Q3,000

6. Reglas de participación

- Cada equipo podrá presentar un único prototipo o proyecto.
- Los proyectos podrán desarrollarse en equipos de 2 a 4 integrantes.
- Cada establecimiento educativo podrá inscribir hasta 5 proyectos por categoría.
- Los establecimientos que cuenten con todos los niveles educativos podrán inscribir hasta un máximo de 15 proyectos en total.

7. Participación en otras sedes:

(A) Los proyectos que obtengan primer, segundo o tercer lugar en **Soy Inventor GT Xela 2026** no podrán participar en otras sedes durante el mismo año y solo podrán inscribirse nuevamente en 2027.

(B) Los proyectos que no resulten ganadores podrán participar en otras sedes del mismo año, ya sea mejorando el proyecto presentado o inscribiendo uno nuevo, cumpliendo con los requisitos y fechas de inscripción correspondientes.

8. Categorías

Categoría	Público objetivo	Temáticas propuestas	Reglas de energía
INICIAL	Niños y niñas, Primaria	• Mecánica terrestre, aérea o acuática (barcos) • Hidráulica y/o neumática • Robótica • Energías renovables	• Solo baterías • Máximo 9 voltios
INTERMEDIA	Jóvenes y señoritas, Básico	• Mecánica terrestre, aérea o acuática (barcos) • Hidráulica y/o neumática • Robótica • Energías renovables	• Solo baterías • Máximo 24 voltios
AVANZADA	Jóvenes y señoritas, Diversificado	• Mecánica terrestre, aérea o acuática (barcos) • Hidráulica y/o neumática • Robótica • Energías renovables • IoT • Automatización • Inteligencia Artificial	• Solo baterías

9. Materiales

Materiales a utilizar	Materiales Restringidos
Los prototipos o Proyectos Escolares Tech deberán elaborarse con materiales como: - Placas programables (Arduino, Raspberry Pi u otras similares) - Dispositivos electrónicos nuevos o reciclados - Motores eléctricos y componentes mecánicos - Materiales reutilizables (botellas plásticas, latas, cartón, papel, paletas de madera, globos, etc.). El proyecto deberá funcionar preferentemente con baterías (según la categoría). Para las etapas presenciales, los equipos deberán llevar su propia extensión eléctrica, para la alimentación externa.	El concurso “SOY INVENTOR GT” 2026 promueve la sostenibilidad y el cuidado del medio ambiente; por lo tanto, queda restringido el uso de los siguientes materiales: - Duroport (poliestireno expandido) - Plastilina - Foamy (goma EVA)

10. Criterios a Evaluar

No.	Criterio	Qué evalúa un jurado internacional	Observaciones clave
1.	Originalidad y creatividad tecnológica	Grado de novedad de la idea y enfoque	Evitar copias o mejoras mínimas
2.	Nivel de innovación	Diferencia real frente a soluciones existentes	Innovación incremental vs. disruptiva
3.	Perspectiva futurista	Potencial a mediano/largo plazo	Tecnologías emergentes valoradas
4.	Utilidad, funcionalidad y factibilidad	Que funcione y pueda implementarse	Prototipo viable > idea conceptual
5.	Resolución de problemas y ODS	Impacto en un problema real alineado a ODS	Claridad del problema es clave
6.	Impacto ambiental y sostenibilidad	Efecto ecológico y uso responsable de recursos	Bonus si es eco-innovación
7.	Diseño y calidad de acabados	Ingeniería, estética y robustez	Profesionalismo del prototipo
8.	Viabilidad y comercialización (Business Model Canvas)	Potencial de mercado y modelo de negocio	Pensamiento emprendedor
9.	Informe escrito (2 páginas)	Claridad técnica y estructura	Síntesis y rigor científico
10.	Exposición, Elevator Pitch (3 min)	Comunicación, dominio y persuasión	Factor decisivo en eliminatorias

11. Objetivos del Desarrollo Sostenible (ODS)

Los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)¹. Constituyen un llamado global de las Naciones Unidas para promover el desarrollo sostenible en sus dimensiones social, económica y ambiental. El concurso se alinea con estos objetivos, fomentando soluciones tecnológicas que contribuyan a mejorar la calidad de vida y construir un futuro sostenible para las próximas generaciones.



¹ <https://www.undp.org/content/undp/es/home/sustainable-development-goals.html>

12. Restricciones

- Se prohíbe presentar inventos adquiridos o elaborados por terceras personas.
- No se permitirán proyectos que puedan provocar accidentes, pánico o daños físicos a las personas.
- Se prohíbe el uso de animales en demostraciones que pongan en riesgo su bienestar.
- Está prohibido dañar o interferir con los proyectos de otros participantes.
- No se admitirán proyectos que contravengan las leyes de la República de Guatemala.

13. Nota importante Disposiciones Generales

- La Comisión Organizadora resolverá cualquier situación no prevista o inconveniente técnico que pueda surgir durante el Concurso de Robótica, Ciencia y Tecnología "SOY INVENTOR GT Xela 2026", así como durante la Expo final.
- Todos los proyectos serán evaluados según los criterios establecidos en estas bases.
- Se debe presentar un video explicativo del proyecto con una duración máxima de 3 minutos.

14. Cronograma para XELA 2026

Fase	Actividad	Fecha
Primera	Presentación de las bases para el concurso de robótica, ciencia y tecnología "SOY INVENTOR GT" Xela 2026	Miércoles 11 de febrero del 2026
Segunda	Preparación de los Prototipos y Proyectos Escolares Tech para el concurso de robótica, ciencia y tecnología "SOY INVENTOR GT" Xela 2026, se realizará en sus respectivos hogares y establecimientos educativos.	Febrero, marzo, abril del 2026
Tercera	Jornada de Workshop Presenciales: Robótica, Prototipado en INTECAP XELA.	Jueves 26 de febrero del 2026
Cuarta	Inicio de la inscripción para el Concurso de Robótica, Ciencia y Tecnología "SOY INVENTOR GT" Xela 2026, y presentación de patrocinadores.	01 de marzo al 10 de abril del 2026
Quinta	Conferencia de Prensa para invitar a la Expo, Final y Premiación "SOY INVENTOR GT" Xela 2026 Expo y Premiación de Robótica, Ciencia y Tecnología "SOY INVENTOR GT" Xela 2026	Miércoles 22 de abril del 2026 Miércoles 29 de abril del 2026

15. Contactos

Directora de Planificación: Dra. Rosibel Popá
rpopa@soyinventorgt.com (502) 3360-1172

MÁS INFORMACIÓN

Página web: www.soyinventorgt.com

Correo: xela@soyinventorgt.com

Cel.: (502) 4001-3544

